



Regulamento do II Hackathon SBSeg

Inscrições

O II Hackathon SBSeg é um evento digital destinado a pessoas apaixonadas por segurança da informação e tecnologia. A competição é organizada pela Universidade Federal do Pará (UFPA), em parceria com Crypto Jr., empresa júnior da Universidade Federal de Santa Catarina (**sediada no campus Trindade**). O evento faz parte do **Simpósio Brasileiro de Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais (SBSeg)**, sendo um evento científico promovido anualmente pela **Sociedade Brasileira de Computação (SBC)** sob responsabilidade da **Comissão Especial em Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais (CESeg)** da SBC.

Para realizar sua inscrição no II Hackathon SBSeg 2021, acesse <https://centraldesistemas.sbc.org.br/ecos/sbseg2021>.

As [inscrições](#) para o II Hackathon SBSeg são **individuais** e devem ser feitas dentro do prazo pré-estabelecido pela organização, entre **01/08/21 à 01/10/21**. Os participantes podem inscrever-se para o Hackathon de **duas formas**: **apenas** para o Hackathon ou para o **todo o evento** do SBSeg. Para inscrever-se somente para o Hackathon, o participante deve selecionar a opção “**SOMENTE inscrição para o Hackathon**” no sistema ECOS. Nesse caso, o participante não terá acesso aos outros eventos do SBSeg 2021. Caso o participante opte por participar de todo o SBSEG incluindo o Hackathon, ele deve inscrever-se no evento optando pela outra forma de inscrição e em seguida selecionar a opção “**Interesse em participar do Hackathon**”.

Os participantes poderão indicar **opcionalmente** até três outros membros com quem desejam participar do Hackathon. **Ressaltamos** que os membros do time também deverão se inscrever **individualmente**. O II Hackathon SBSeg ocorrerá das 14h00 do dia **02/10/21** (sábado) até às 15h30min do dia **03/10/21** (domingo), através de [Conferência Web \(mConf\)](#). As instruções de uso da plataforma estão disponíveis em [Manual do Usuário - ConferênciaWeb](#).

Realização:



Apoio:



Patrocínio:



Crypto Jr.

nic.br

cgi.br



Banpará



CLAVIS
segurança da informação



Ao se inscrever, você concorda em seguir todas as regras deste regulamento.

Seleção

Entre os dados que compõem o formulário de inscrição do II Hackathon SBSeg, está presente a pergunta sobre um possível **time**, onde o inscrito informa se já possui um time e quais os seus integrantes. Esse dado é utilizado no processo de seleção para **evitar que membros do time fiquem fora do evento** (o que, pela experiência dos organizadores, aumenta a chance do time como um todo desistir de participar).

Para que o critério de ordem de inscrição seja mais justo, anunciamos com antecedência a data de abertura das inscrições de modo que todos possam se preparar para se inscreverem na abertura.

Tema

Nesta edição, o tema será “Soluções contra vazamento de dados pessoais”. Os times têm total autonomia para determinar o segmento de aplicação da solução.

Times

Os times devem ser compostos com membros com experiência/conhecimento em múltiplas áreas, sendo limitado a **4 pessoas** por time. A quantidade recomendada é de 4 membros por time.

Os inscritos preferencialmente deverão ter conhecimento e/ou experiência como estudante ou profissional em, ao menos, 01 (uma) das áreas elencadas abaixo:

- Programação e Desenvolvimento de Software; ou
- Direito; ou
- Design gráfico / Digital; ou
- Comunicação; ou

Realização:



Apoio:



Crypto Jr.

Patrocínio:

nic.br

cgi.br



Banpará





- Administração ou Gestão de Projetos.

Não é necessário ter um time para inscrever-se na competição. Se você precisa de um time, ajudaremos você a formar um no dia!

Conduta

Você não poderá violar nenhuma lei aplicável, contrato, direito de propriedade intelectual ou outro direito de terceiros ou cometer um delito, e você é o único responsável por sua conduta enquanto participa do hackathon.

Você não deve (em cada caso exceto se de outra forma contemplado como parte do hackathon estabelecido neste Termos do Hackathon):

- Inicializar quaisquer ataques que violem as regras/termo de uso do serviço de nuvem, centro de dados ou outras regras ou políticas aplicáveis de provedores de serviços terceirizados;
- realizar quaisquer ataques contra outros usuários, Hackathon ou outras testnets;
- Representar qualquer pessoa;
- Prestar serviços de uma jurisdição diferente da jurisdição de sua residência (como determinado pelo documento KYC fornecido por você);
- Modificar ou remover quaisquer nomes ou marcações de direitos de propriedade, ou caso contrário, fazer quaisquer trabalhos derivados sem cumprir com quaisquer disposições de licença de software de código aberto relevantes;
- Usar os nossa plataforma para os fins não pretendidos e de qualquer maneira que pode interferir, perturbar, afetar negativamente ou inibir outros usuários de aproveitar plenamente nossos suporte ou que possam danificar, desabilitar, sobrecarregar ou prejudicar o funcionamento de qualquer maneira;
- Fazer engenharia reversa em qualquer mecanismo ou fazer qualquer coisa que possa descobrir código-fonte ou contornar medidas empregadas para prevenir ou limitar o acesso a qualquer parte de nossos suportes e plataforma;
- Praticar atos para qualquer propósito ilegal ou não autorizado, ou se envolver, encorajar ou

Realização:



Apoio:



Patrocínio:



Crypto Jr.

nic.br

cgi.br



Banpará



CLAVIS
segurança da informação



promover qualquer atividade que viole estes Termos do Hackathon;

- Violar qualquer um dos Termos do Hackathon; ou
- Submeter materiais fraudulentos, plagiados ou impróprios.

Critérios de avaliação

No dia **3 de Outubro de 2021**, no horário que constar na programação do hackathon (14:30-15:00), todos os times participantes apresentarão a solução tecnológica para uma banca julgadora convidada pela comissão organizadora.

Para referida avaliação, serão utilizados os seguintes critérios, com suas devidas ponderações:

10% - Design

15% - Viabilidade financeira

20% - Relevância do produto

25% - Modelo de negócio

30% - Aplicação tecnológica

Cada juiz poderá fazer perguntas ao time para poder interpretar e ter uma melhor visão sobre o funcionamento do projeto apresentado. Após a avaliação, serão considerados vencedores os 03(três) times mais bem avaliados pela banca julgadora.

Em caso de desempate o critério será pela avaliação de código, conforme avaliação do <https://bettercodehub.com/>

Programação

Dia | 02/10

14:00-15:00: Abertura

15:00-15:30: Formação dos times

Realização:



Apoio:



Crypto Jr.

Patrocínio:



Banpará





15:30-16:00: Período de descanso
16:00-17:00: Desenvolvimento dos projetos
17:00-19:00: Mentorias
19:00-20:00: Desenvolvimento dos projetos
20:00-21:00: Período de descanso
21:00-24:00: Desenvolvimento dos projetos

Dia | 03/10

00:00-11:30: Desenvolvimento dos projetos
11:30-12:00: Entrega dos projetos
12:00-13:30: Período de descanso
13:30-14:30: Pitches
14:30-15:00: Julgamento
15:00-15:30: Encerramento

A premiação ocorrerá no encerramento do evento com os BEST Papers Award, dia 07 (quinta-feira) de Outubro de 2021 às 17:45hs.

Premiação

A seleção dos times premiados será feita pelo corpo de juízes do II HackSBSEg, seguindo os critérios de criatividade, design, impacto e funcionamento. Os times vencedores vão receber os seguintes prêmios:

Primeiro lugar - Cursos da Clavis Academia (<https://academiACLAVIS.com.br>):

Dois cursos EXIN Ethical Hacking

Dois cursos EXIN Information Security Management

Segundo lugar - Amazon Echo Dot (3ª Geração) - 1 para cada membro do time

Terceiro lugar - Headset com fio USB Logitech H390 - 1 para cada membro do time

Realização:



Apoio:



Crypto Jr.

Patrocínio:

nic.br

cgi.br



Banpará





Os vencedores serão anunciados na Cerimônia de Encerramento do SBSeg 2021 no dia 07/10/2021. Os prêmios serão enviados para um endereço indicado por cada time vencedor. Para os ganhadores do primeiro prêmio um voucher dos cursos será enviado por e-mail.

Código-fonte, design, etc...

Sinta-se livre para utilizar um projeto antigo como ponto de partida, e criar algo novo a partir dele. Você também pode utilizar trechos de código que você criou no passado, e usá-lo de base para começar seu projeto mais rapidamente. Lembre-se de mostrar para nossos organizadores o que você já tinha no início, pois julgaremos o seu produto baseado no progresso que você fez durante o evento.

Se você já tem um time, sinta-se à vontade para discutir ideias, conversar sobre o tema e refletir antes da competição. Você não poderá utilizar código de terceiros sem autorização. Seu projeto também não poderá fazer propaganda de nenhum tipo, seja ideológica ou publicidade de alguma empresa/produto; também não poderá ter conteúdo ilegal, plagiado, preconceituoso, difamatório ou explícito (material pornográfico ou perturbador de qualquer natureza).

APIs, serviços e open source

Você é encorajado para utilizar serviços de terceiros, APIs, projetos de código aberto, bibliotecas e frameworks. Vamos admitir: para criar algo interessante, precisamos de toda a ajuda que pudermos durante o decorrer do evento. Não há motivos para desrespeitar o DRY (*Don't Repeat Yourself*) quando há tantos recursos legais disponíveis para os programadores.

Propriedade

Todos os times detêm propriedade do que criarem durante o II Hackathon SBSeg. Sinta-se livre para deixar seu código aberto, expandi-lo, etc. A organização deseja, acima de tudo,

Realização:



Apoio:



Crypto Jr.

Patrocínio:

nic.br

cgi.br



Banpará



CLAVIS
segurança da informação



que as ideias desenvolvidas durante a competição possam contribuir para a melhoria da nossa sociedade!

Imagem

Você está liberado (e até encorajado) a fazer fotos e vídeos durante o evento e compartilhá-los nas redes sociais. Note, porém, que outros participantes devem ter a chance de optarem por não serem fotografados ou filmados. Se eles não concordarem com a fotografia ou vídeo, respeite e atenda os seus pedidos. Não é apropriado tirar fotos ou gravar vídeos em contextos nos quais as pessoas esperam ter privacidade (em banheiros ou quando estão dormindo, por exemplo). Quando em dúvida, contate um dos membros da organização e pergunte antes de tomar qualquer iniciativa.

Ao preencher o formulário de inscrição para o II Hackathon SBSeg você está automaticamente autorizando, a título gratuito, o uso de sua imagem por parte da equipe organizadora do hackathon para fins promocionais e de divulgação.

Seja respeitoso

Seja gentil com os outros. Não insulte ou ofenda os participantes e/ou organizadores. Comporte-se profissionalmente. Lembre-se que assédio*, racismo, sexismo, ou piadas preconceituosas não são apropriadas ao evento.

** Assédio inclui ofensas verbais relacionadas a gênero, orientação sexual, deficiência, aparência física, tamanho do corpo, etnia, religião, insinuação sexual em espaço público, intimidação deliberada, stalking, perseguição, fotografia ou gravação desrespeitosa / ofensiva, interrupção sucessiva de conversa ou outros eventos, contato físico inapropriado, e atenção sexual indesejada.*

Realização:



Apoio:



Crypto Jr.

Patrocínio:

nic.br

cgi.br



Banpará





Seja aberto

Nós aceitamos participantes de todos os lugares e com todos os backgrounds. Este evento tem por objetivo aumentar o total de criatividade, empreendedorismo, conhecimento técnico e força de vontade da comunidade de desenvolvedores.

Seja incrível e divirta-se!

Programe, conheça novas pessoas, seja criativo(a) e tenha uma ótima experiência. Produzir algo relevante em tão pouco tempo pode ser estressante e cansativo, mas nós queremos encorajar todos a descansarem de vez em quando, relaxar e aproveitar o evento, sem perder os prazos, claro!

Comunicação

Os participantes inscritos são responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e eventuais alterações através do [facebook](#), [instagram](#), [twitter](#) e [site](#) do **II HackSBSeg**.

Em todas as etapas do Hackathon, a comissão organizadora comunicará os processos aos participantes inscritos pelo e-mail sbseg2021@ufpa.br. A comissão organizadora sugere a desabilitação de AntiSpam que possam barrar as comunicações sobre o **II HackSBSeg**, além de acompanhar as **informações no site** <https://sbseg2021.ufpa.br/>.

Participantes que violem essas regras podem ser requisitados a deixarem o II Hackathon SBSeg, contando com a descrição dos organizadores. Obrigado por nos ajudar a fazer um evento receptivo e amigável a todos.

Realização:



Apoio:



Patrocínio:

